



Allegato 1 REGOLAMENTO DIGITAL CONTAMINATION LAB

LAZIO INNOVA in collaborazione con l'**Università degli studi della Tuscia**, l'**Università degli Studi di Cassino e del Lazio Meridionale**, l'**Università degli Studi di Roma La Sapienza**, l'**Accademia delle Belle Arti di Frosinone**, l'**ISIA Roma Design**, il **Conservatorio Licino Refice di Frosinone**, l'**IPU - Università Pontificia Salesiana sede aggregata della Tuscia**

(Periodo: febbraio 2024 – aprile 2024)

Premesso che:

- DIGITAL CONTAMINATION LAB è un percorso creato da Lazio Innova, Spazi Attivi di Viterbo, Ferentino e Zagarolo, in collaborazione con l'Università degli studi della Tuscia, l'Università degli Studi di Cassino e del Lazio Meridionale, l'Università degli Studi di Roma La Sapienza, l'Accademia delle Belle Arti di Frosinone, l'ISIA Roma Design, il Conservatorio Licino Refice di Frosinone, l'IPU - Università Pontificia Salesiana sede aggregata della Tuscia, destinato a studenti universitari, laureati, docenti, ricercatori, creativi, professionisti, startupper per sviluppare idee e progetti imprenditoriali innovativi in appositi gruppi di lavoro multidisciplinari;
- Lazio Innova e gli Enti partner intendono promuovere l'incontro e la contaminazione tra idee e competenze diverse, allo scopo di generare le condizioni ideali per lo sviluppo di progetti innovativi a vocazione imprenditoriale nel territorio laziale con riferimento ai temi dell'**Ambiente e Energia, Digitale, Cultura e Turismo, Salute e Benessere Sociale**.
- gli **obiettivi specifici** del DIGITAL CONTAMINATION LAB sono quelli di aiutare i partecipanti ad acquisire le capacità necessarie ad elaborare un progetto innovativo d'impresa, comprenderne il potenziale di mercato, svilupparlo e presentarlo in modo efficace a potenziali investitori;
- la contaminazione - elemento portante del progetto - avviene potenzialmente in tre direzioni:
 - tra studenti e laureati provenienti da Università/Dipartimenti/Corsi diversi che si riuniscono per maturare consapevolezza e competenze utili a elaborare idee imprenditoriali innovative;
 - tra studenti, laureati e docenti e ricercatori di diversi dipartimenti/discipline, perché la contaminazione non resta confinata al DCLab, ma idealmente arricchisce tutta l'università;
 - tra mondo universitario e mondo produttivo, delle professioni e delle start-up, delle imprese innovative ed esperti esterni.





Articolo 1

Oggetto del regolamento

Scopo del presente Regolamento è quello di disciplinare la selezione, secondo i criteri e le modalità riportate negli articoli successivi, dei partecipanti al Digital Contamination Lab organizzato da Lazio Innova Spazi Attivi di Viterbo, Ferentino e Zagarolo nel periodo febbraio – aprile 2024.

Articolo 2

Destinatari e posti disponibili

Sono ammessi alla selezione le seguenti tipologie di partecipanti:

- 1) studenti che alla data di scadenza del bando risultino essere iscritti ad un corso di laurea triennale o magistrale o a ciclo unico interessati a partecipare ad un percorso formativo innovativo;
- 2) laureati che abbiano conseguito da non più di 24 mesi il titolo di laurea (triennale, magistrale o a ciclo unico) o dottorato o master interessati a partecipare ad un percorso formativo innovativo;
- 3) docenti e ricercatori (anche borsisti) interessati a mettere a disposizione le proprie competenze in team multidisciplinari per lo sviluppo di progetti innovativi;
- 4) creativi, professionisti, startupper che hanno idee e/o progetti innovativi da proporre e sviluppare in team multidisciplinari.

I creativi, i professionisti e gli startupper, devono presentare obbligatoriamente un'idea imprenditoriale innovativa.

Al DCLab è prevista la partecipazione di un numero massimo di 60 persone.

I partecipanti saranno selezionati e ammessi a partecipare da una Commissione interna di Lazio Innova nel rispetto, compatibilmente con le domande presentate, delle seguenti percentuali: 60% studenti e laureati; 20% docenti e ricercatori; 20% creativi, professionisti e startupper, così da poter favorire la costituzione di Team multidisciplinari che, oltre ad almeno uno studente, siano rappresentativi di almeno due delle tipologie di partecipanti indicate.

In fase di definizione della graduatoria verrà data priorità alle candidature degli studenti, laureati, docenti e ricercatori provenienti dalle Università partner.

Per garantire l'effettiva rappresentatività interdisciplinare e la presenza di competenze indispensabili per la formazione dei team, i posti disponibili saranno assegnati tenendo conto anche delle aree disciplinari di provenienza al fine di provare a raggiungere una distribuzione ottimale tra area umanistica e socio-economica, area tecnico scientifica, area informatica/elettronica.

I Team saranno composti da *un minimo di 3 ad un massimo di 5 membri*.





Articolo 3 Programma e attività del DCLab

Il DCLab prevede la realizzazione di attività per sviluppare competenze utili a:

- integrare conoscenza manageriale e scientifica;
- sviluppare capacità di problem solving e gestionali, legate soprattutto al lavoro in team;
- analizzare le opportunità imprenditoriali e di mercato legate a specifiche conoscenze scientifiche e tecnologiche e idee imprenditoriali;
- acquisire competenze relazionali e utilizzare strumenti innovativi per la presentazione delle idee, secondo standard affermati a livello internazionale (come “l’elevator pitch”);
- promuovere la cultura dell'imprenditorialità, l'interdisciplinarietà e nuovi modelli di apprendimento.

Il programma non richiede competenze specifiche ed è compatibile con qualsiasi tipo di formazione pregressa e prevede il coinvolgimento dei partecipanti attraverso forme di partecipazione attiva. La durata complessiva prevista è di 5 settimane a partire dal mese di febbraio 2024 e l'impegno richiesto è “intenso” con la previsione di un impegno di circa 8 ore a settimana.

Il percorso DCLab prevede il seguente programma di lavoro, sulla piattaforma digitale Teams, composto di 4 moduli per circa 46 ore di Lab + 10 ore di scuola d'impresa:

Modulo 1: CODESIGN (8 ore, di cui 4 di Team Working)	
Durata	1 settimana
Obiettivo	Team Building e Definizione POC
Temi	Startup Fundamentals, Lean Startup, Proof of concept
Attività	Costituzione dei team + elaborazione POC
Didattica	4 ore di co-progettazione
Modalità	Digitale
Team Working	
Attività	Studio materiale in piattaforma, esercitazioni, assignments Tutoring, verifica con slot di 30 minuti (obbligatorio)

Modulo 2: CANVAS (16 ore, di cui 8 di Team Working)	
Durata	2 settimane
Obiettivo	Definizione Business Model Canvas
Temi	Canvas Business Modeling
Didattica	4 ore di aula e 4 ore per check point
Modalità	Digitale
Team Working	
Attività	Studio materiale in piattaforma, esercitazioni, assignments Tutoring, verifica con slot di 30 minuti (obbligatorio)





Modulo 3: PROTOTYPING/EXECUTION (8 ore, di cui 4 di Team Working)	
Durata	1 settimana
Obiettivo	Ingegnerizzazione e prototipazione del prodotto/servizio e del progetto/iniziativa
Temi	Realizzazione del prototipo e definizione del piano di comunicazione
Didattica	4 ore di aula
Attività	Prototipazione e disponibilità supporto del FabLab Formazione online + prototipazione (modalità Service e/o con ingresso FabLab su appuntamento)
Modalità	Modalità: Digitale/Presenza presso i FabLab di Ferentino, Viterbo e Zagarolo
Team Working	
Attività	Studio materiale in piattaforma, esercitazioni, assignments Tutoring, verifica con slot di 30 minuti (obbligatorio)

Modulo 4: PITCH (14 ore, di cui 8 di Team Working)	
Durata	1 settimana
Obiettivo	Imparare a elaborare una presentazione per il proprio progetto imprenditoriale
Temi	Tecniche di pitching
Didattica	2 ore di aula e 4 per check point
Modalità	Modalità: Digitale
Team Working	
Attività	Studio materiale in piattaforma, esercitazioni, assignments Tutoring, verifica con slot di 30 minuti (obbligatorio)

L'attività di **SCUOLA D'IMPRESA** verrà effettuata tramite la formazione sulla piattaforma ELAB di Lazio Innova – ai fini dell'ottenimento degli eventuali CFU per gli studenti sono obbligatorie almeno 10 ore da fare durante il periodo in cui si svolge il percorso.



Articolo 4 Premi e criteri di valutazione

Al termine del percorso, in una data che verrà comunicata in seguito, si svolgerà IL “**DIGILAB DAY**”, che permetterà ai Team di presentare il proprio progetto in presenza, in un evento aperto al territorio. In tale occasione, una Giuria di Esperti, in cui saranno coinvolti gli Atenei partner, identificherà i 3 team con le migliori idee di impresa ai quali verrà offerto un percorso per lo sviluppo della cantierabilità dell’idea imprenditoriale e di accompagnamento alla creazione d’impresa, oltre ad azioni per favorire l’inserimento dei team nell’ecosistema regionale delle startup.

Lazio Innova mette in palio **1 premio da 5.000 euro per il miglior Team e Progetto elaborato, un premio da 3.000 euro e uno da 2.000 per il secondo e terzo classificato** ai sensi del Regolamento (allegato 1).

I premi saranno suddivisi tra i componenti dei Team vincitori al lordo degli oneri fiscali applicabili. Ai fini dell’attribuzione del Premio è fatto obbligo di frequenza globale pari all’80% delle ore previste per gli incontri formativi.

Di seguito i criteri di valutazione che saranno adottati dalla Giuria.

Criteri di valutazione	Punteggio massimo
INNOVAZIONE	40
FATTIBILITA’	30
QUALITA’ DEL TEAM	15
PROSPETTIVE DI MEDIO-LUNGO TERMINE	15

Ai fini dell’attribuzione dei premi in denaro, i team con i progetti posizionati in posizione utile in graduatoria dovranno aver raggiunto il punteggio minimo di 60/100.
Lazio innova si riserva la possibilità di non assegnare uno o più premi.

Articolo 5 Benefici per i partecipanti, CFU e Attestato

La partecipazione al DCLab rappresenta la possibilità di coniugare il proprio talento, il proprio potenziale e la propria voglia di innovare con l’obiettivo di sviluppare un nuovo “business” sotto la guida di tutor e mentor, di provata esperienza.

Gli studenti partecipanti iscritti all’Università degli studi della Tuscia, l’Università degli Studi di Cassino e del Lazio Meridionale, l’Università degli Studi di Roma La Sapienza, l’Accademia delle Belle Arti di Frosinone, l’ISIA Roma Design, il Conservatorio Licino Refice di Frosinone, l’IPU - Università Pontificia Salesiana sede aggregata della Tuscia, potranno fare richiesta di riconoscimento di CFU e degli OPEN BADGE ai rispettivi Dipartimenti e Corsi di Laurea di appartenenza.

Il numero dei CFU riconosciuti dipende dai rispettivi Dipartimenti e Corsi di laurea di riferimento. Lazio Innova rilascerà un Attestato di partecipazione.





REGIONE
LAZIO



Articolo 6

Domanda di partecipazione, selezione dei partecipanti e scadenza

La domanda di partecipazione dovrà essere compilata direttamente sul sito www.lazioinnova.it nella apposita sezione del sito dedicato al progetto e dovrà essere completa di:

- dati anagrafici;
- CV con autorizzazione al trattamento dei dati personali che contenga obbligatoriamente tutte le informazioni previste dal Modello Europass (All. 2); -- un video della durata massima di 3 minuti e/o una presentazione con slide e/o una scheda che descriva la motivazione alla partecipazione e in cui si illustrino le competenze possedute, le attività extra-curricolari e/o le specializzazioni a carattere tecnico-creativo (es. programmazione, design) ed eventualmente, la propria idea imprenditoriale (obbligatoria solo per creativi, professionisti, startupper) e inoltre l'eventuale portafoglio progetti.

Alla domanda dovrà essere allegata copia del documento d'identità del candidato in corso di validità. Il video eventuale potrà essere inviato alla stessa mail (dimensione max pari a 10 MB) o caricato direttamente su youtube o vimeo, anche in forma privata, e allegato tramite link alla domanda di ammissione.

La conferma dell'avvenuta candidatura dovrà essere inviata contestualmente all'indirizzo mail: **digitalclab@lazioinnova.it** e dovrà contenere il nome e cognome del partecipante.

Il termine fissato per la presentazione delle domande è il **29/01/2024**.

La selezione di ammissione al DCLab verrà effettuata da una Commissione esaminatrice interna di Lazio Innova con l'obiettivo di individuare giovani talenti/studenti/laureati/dottorandi dinamici, competenti e motivati, tenendo conto delle esperienze e delle attività curriculari ed extra-curricolari. La selezione viene effettuata sulla base della valutazione dei documenti presentati con la domanda (CV, video/slide/scheda di presentazione e motivazione, portfolio progetti).

I candidati saranno valutati in base ai criteri che seguono e saranno ammessi tenuto conto di quanto disposto dall'art. 2 del presente Regolamento al fine di garantire l'effettiva rappresentatività interdisciplinare.

Verranno stilate due graduatorie di merito e saranno considerati i candidati in posizione utile che avranno superato la soglia minima di 51/100 fino ad un massimo di 60 partecipanti (Lazio Innova si riserva di ammettere un numero maggiore di partecipanti):

1. la prima graduatoria riguarda la tipologia Studenti/Laureati/Ricercatori/Docenti e verrà effettuata secondo i seguenti criteri:





Criterio	Punteggio Massimo
(A) Motivazione la partecipazione al percorso	30
(B) Interessi/Competenze acquisite in relazione ai temi oggetto dell'Avviso	20
(C) CV (fino a 50 punti, secondo la tipologia):	
<i>CV con Diploma scuola superiore</i>	30
<i>CV con Laurea Triennale</i>	40
<i>CV con Laurea Specialistica</i>	50
Totale (A+B+C)	100

Dai Curriculum Vitae dovranno emergere anche gli interessi o le competenze acquisite in coerenza con i temi e le finalità del presente Avviso Pubblico.

2. la seconda graduatoria riguarda la tipologia Creativi/Professionisti/Startupper e verrà effettuata secondo i seguenti criteri:

Criterio	Punteggio Massimo
(A) Idea progettuale presentata	40
(B) Portfolio Progetti	15
(C) Competenze specialistiche in relazione ai temi oggetto dell'Avviso	25
(D) CV da cui dovrà emergere la coerenza del profilo professionale e dell'esperienza in relazione al progetto presentato e alle finalità dell'Avviso pubblico	20
Totale (A+B+C+D)	100

Si specifica che la posizione utile in graduatoria e l'ammissione al percorso, non sono garanzia che si lavorerà sulle idee presentate in sede di domanda, perché queste verranno selezionate in via definitiva, tra quelle ammesse, nella fase di Codesign e Team Building tra i partecipanti.





Articolo 7 **Motivi di esclusione**

Potrà essere disposta l'esclusione dalla procedura selettiva per i seguenti motivi:

- assenza dei requisiti previsti nell'avviso;
- la documentazione presentata risulta incompleta;
- la documentazione viene presentata in maniera difforme da quanto previsto nell'avviso (allegato 2);
- la documentazione viene presentata fuori dai termini previsti nell'avviso.

L'avvenuta ammissione al percorso sarà comunicata tramite mail.

Articolo 8 **Trattamento dei dati personali**

I dati personali forniti, in virtù della partecipazione al presente bando, saranno oggetto di trattamento nel rispetto di quanto previsto dalla normativa vigente (allegato 3)

Articolo 9 **Disposizioni finali**

Lazio Innova si riserva la facoltà di modificare o prorogare i termini per la presentazione delle domande di ammissione ed annullare la selezione dandone comunicazione attraverso il proprio sito web.

